

강의계획서

강좌명	제페토 크리에이터		지도강사	하 경 립	
	강의대상	초등학생			
강의기간	2022.7.28.~ 2022.8.29. (매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00, 총5주)		영상물 게시 일정	1차	2022.7.28.(목) ~ 8.1.(월)
				2차	2022.8.4.(목) ~ 8.8.(월)
				3차	2022.8.11.(목) ~ 8.15.(월)
				4차	2022.8.18.(목) ~ 8.22.(월)
				5차	2022.8.25.(목) ~ 8.29.(월)
				※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00 (게시 시간 이후 삭제됨)	
교육목표	◦ 국산 메타버스 플랫폼 <제페토>를 체험하고, 가상세계 속 크리에이터로 활동할 수 있는 기본 소양을 갖추습니다.				
교 재	◦ 없음				
준비사항	◦ 수강생 준비물: 노트북 또는 PC 1대, 스마트폰 1대				
주	주제	내 용			비고
1	제페토 체험하기	메타버스 이해 / 제페토 설치, 아바타 생성하기 내 아바타 꾸미기 / 제페토 월드 방문하기			
2	제페토 스튜디오와 포토피아 살펴보기	제페토 스튜디오 살펴보기 포토피아 사용법 익히기			
3	도전! 제페토 디자이너 (1)	포토피아에서 의상 아이템 만들어 업로드하기			
4	도전! 제페토 디자이너 (2)	휴대폰 어플(이비스페인트)로 아이템 수정하기 아이템 판매하기			
5	도전! 제페토 건축가	제페토 빌드잇으로 가상세계 건설하기			

강의계획서

강좌명	스마트폰으로 크리에이터 되기		지도강사	한 미 경	
	강의대상	초등학생			
강의기간	2022.7.28.~ 2022.8.29. (매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00, 총5주)		영상물 게시 일정	1차	2022.7.28.(목) ~ 8.1.(월)
				2차	2022.8.4.(목) ~ 8.8.(월)
				3차	2022.8.11.(목) ~ 8.15.(월)
				4차	2022.8.18.(목) ~ 8.22.(월)
				5차	2022.8.25.(목) ~ 8.29.(월)
				※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00 (게시 시간 이후 삭제됨)	
교육목표	◦ 크리에이터가 되어 스마트폰을 활용한 다양한 촬영 기법과 편집 기술을 익히고 이를 활용하여 영상을 제작하는 즐거움을 맛보고 성취감을 얻는다				
교재	◦ 없음				
준비사항	◦ 수강생 준비물: 스마트폰, 어플(키네마스터, 스톱모션 스튜디오 설치)				
주	주제	내용			비고
1	영상촬영 기본	◦ 스마트폰으로 영상 촬영하는 법 ◦ shot 사이즈, 앵글, 무빙 기법에 따른 촬영 ◦ 키네마스터 템플릿 활용 영상제작			
2	영상편집 기초	◦ 자르기, 장면전환, 오디오, 랜더링 ◦ 레이어 활용 효과 적용하기			
3	컷아웃 애니메이션	◦ 컷아웃 애니메이션의 이해 ◦ 스톱모션 스튜디오 활용 촬영 ◦ 먹방 애니메이션 만들기			
4	다양한 영상편집 기법	◦ 크로마키활용 PIP ◦ 리버스 활용 영상 편집 ◦ 키프레임 활용 편집			
5	오프닝과 엔딩	◦ 타이포그래피 인트로 만들기 ◦ 엔딩 크레딧 만들기			

강의계획서

강좌명	<u>만화로 배우는 영어회화</u>		지도강사	김도균	
	강의대상	초등학생			
강의기간	2022.7.28. ~ 2022.8.29. (매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00, 총5주)		영상물 게시 일정	1차	2022.7.28.(목) ~ 8.1.(월)
				2차	2022.8.4.(목) ~ 8.8.(월)
				3차	2022.8.11.(목) ~ 8.15.(월)
				4차	2022.8.18.(목) ~ 8.22.(월)
				5차	2022.8.25.(목) ~ 8.29.(월)
				※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00 (게시 시간 이후 삭제됨)	
교육목표	◦ 만화를 통해 영어에 재미를 느끼고 영어회화를 재밋게 배우기				
교재	◦ 없음				
준비사항	◦ 유튜브 수강용 전자기기 ◦ 필기도구, 노트				
주	주제	내용			비고
1	원어민이 빵 먹듯이 쓰는 일상영어!	◦ I'm up. (일어났어요.) ◦ Where are you headed? (어디가?) ◦ On my way. (가는 중이에요.) ◦ I'm craving chicken. (나 치킨 땡겨.)			
2	원어민들은 학교에서 어떤말을 자주 쓸까?	◦ That's so lame. (진짜 썰렁해.) ◦ I'm toast. (나 망했어.) ◦ I don't buy it. (난 안 믿어.) ◦ Did you hear about Mark? (마크 소식 들었어?)			
3	아플 때 사용할 수 있는 표현들을 배워보자.	◦ Are you feeling okay? (너 몸 괜찮아?) ◦ I have diarrhea. (설사를 해요.) ◦ I have a runny nose. (콧물이 계속 나요.) ◦ I feel dizzy and faint. (어지럽고 현기증이 나요.)			
4	원어민들은 집에서 어떤말을 자주 할까?	◦ I'm home. (다녀 왔습니다.) ◦ Give it a try. (한번 해봐.) ◦ He is a black sheep. (그는 말썽꾸러기야.) ◦ Why the long face? (왜 시무룩한 얼굴이야?)			
5	간단한 일상영어와 패턴영어를 배워보자.	◦ It's important to ~ (~하는 것이 중요해.) ◦ I'm ready to ~ (~할 준비가 되어있어요.) ◦ Your shoe's untied. (너 신발끈 풀렸어.) ◦ As cheap as chips (가격이 정말 싸.)			

강의계획서

강좌명	재미있는 과학클럽(Science Club)		지도강사	이 미 소	
	강의대상	초등학생			
강의기간	2022.7.28.~ 2022.8.29. (매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00, 총5주)		영상물 게시 일정	1차	2022.7.28.(목) ~ 8.1.(월)
				2차	2022.8.4.(목) ~ 8.8.(월)
				3차	2022.8.11.(목) ~ 8.15.(월)
				4차	2022.8.18.(목) ~ 8.22.(월)
				5차	2022.8.25.(목) ~ 8.29.(월)
				※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00 (게시 시간 이후 삭제됨)	
교육목표	◦ 우리 주변의 과학적 현상에 대해 융합적 사고를 갖을 수 있다.				
교 재	◦ 없음				
준비사항	◦ 유튜브 수강용 전자기기 ◦ 필기도구, 노트				
주	주제	내 용			비고
1	누리호가 발사되기까지	◦ 로켓의 구조와 추진 원리 - 로켓의 구조와 추진 원리에 대해 알아보고 우주 산업 시대의 이슈에 대해 알아본다			
2	내가 너를 사랑하는 이유	◦ 우리 몸에 흐르는 각 호르몬의 특성과 분비 방법, 인간과 다른 호르몬을 가진 생물에 대해 알아본다.			
3	지식의 집합체, 뇌	◦ 뇌의 구조와 기능을 알아보고 우리 몸의 운동에 관여 하는 뇌의 구역을 말할 수 있다			
4	해변부터 심해까지	◦ 무한한 바다의 흐름 - 해수의 깊이에 따른 순환과 바다의 흐름, 해수의 에너지 흐름에 대해 알아본다.			
5	항해의 과학과 역사	◦ ‘배’ 에 적용되는 물리적 원리에 대해 알아보고 항해의 역사와 관련하여 발전된 항해 과학에 대해 알아본다.			

강의계획서

강좌명	나도 일러스트 작가(디지털드로잉)		지도강사	이 지 운	
	강의대상	초등학생			
강의기간	2022.7.28.~ 2022.8.29. (매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00, 총5주)		영상물 게시 일정	1차	2022.7.28.(목) ~ 8.1.(월)
				2차	2022.8.4.(목) ~ 8.8.(월)
				3차	2022.8.11.(목) ~ 8.15.(월)
				4차	2022.8.18.(목) ~ 8.22.(월)
				5차	2022.8.25.(목) ~ 8.29.(월)
				※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00 (게시 시간 이후 삭제됨)	
교육목표	◦ 다양한 주제의 디지털 일러스트 제작법을 익힌다.				
교 재	◦ 없음				
준비사항	◦ 수강생 준비물 ① 태블릿pc 혹은 핸드폰과 터치펜 (예시: 아이패드와 애플펜슬/ 갤럭시탭과 S펜/ 핸드폰과 터치펜) ② 어플 2종 다운로드: 이비스페인트X , ImgPlay				
주	주제	내 용			비고
1	이비스페인트 배우기	◦ 브러쉬, 레이어, 파일 형식 등 디지털드로잉의 기본 개념을 배우고 간단한 일러스트 그려보기			
2	재미있는 일러스트 기법	◦ 클리핑 마스크와 블렌딩 모드를 활용한 일러스트 기법 배우기			
3	캐릭터 애니메이션 만들기	◦ 움직이는 그림의 원리를 이해하고 gif 파일 만들어보기			
4	이모티콘 그리기	◦ 감정별로 다양한 표정 그리는 법을 배우고 나만의 이모티콘 캐릭터 만들어보기			
5	웹툰 만들기	◦ 칸 나누기와 말풍선 넣는 법을 알고 내가 만든 캐릭터로 웹툰 제작하기			

강의계획서

강좌명	<입문> 로블록스로 메타버스 크리에이터 준비하기!		지도강사	조해성	
	강의대상	초등학생			
강의기간	2022.7.28.~ 2022.8.29. (매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00, 총5주)		영상물 게시 일정	1차	2022.7.28.(목) ~ 8.1.(월)
				2차	2022.8.4.(목) ~ 8.8.(월)
				3차	2022.8.11.(목) ~ 8.15.(월)
				4차	2022.8.18.(목) ~ 8.22.(월)
				5차	2022.8.25.(목) ~ 8.29.(월)
				※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00 (게시 시간 이후 삭제됨)	
교육목표	◦ 나만의 로블록스 월드를 만들고 크리에이터 경험을 해본다.				
교재	◦ 없음				
준비사항	◦ 수강생 준비물: 필수: 실습용 컴퓨터 또는 노트북 1대, 수업 수강용 모니터(PC, 노트북, 태블릿, 모바일 등 1대) * 최소 실습 환경 1. OS: 윈도우7 이상 / 맥OS 10.10 이상 2. 1GB 이상의 시스템 메모리 3. 인터넷 연결				
주	주제	내용			비고
1	로블록스 스튜디오로 무엇을 할 수 있을까요?	◦ 로블록스 스튜디오 회원가입 및 설치 ◦ 로블록스 스튜디오 환경 세팅 ◦ 로블록스 스튜디오 사용법 및 파트 기초 배우기			
2	로블록스 스튜디오 필수! 파트 다루기	◦ 파트 다루기 초급: 이동, 속성 변경, 복사, 제거 ◦ 파트 다루기 중급: 고정, 충돌, 투명도 ◦ 파트 다루기 고급: 파트에 이미지 추가			
3	나만의 로블록스 쥬라기 월드 만들기	◦ 지형 편집기 초급: 맵 생성 ◦ 지형 편집기 중급: 맵 편집 ◦ 지형 편집기 고급: 지형 플러그인 및 도구상자 사용, 저장			
4	재밌고 다양한 로블록스 게임 특수효과	◦ 특수효과 초급: 불, 안개, 스파클 생성 ◦ 특수효과 중급: 조명, 사운드 (효과음, 배경음악) ◦ 특수효과 고급: Trail, 빔			
5	제작한 쥬라기 월드로 탈출 게임 만들기	◦ 다양한 장애물 파트 제작 ◦ 나만의 개성있는 컨셉으로 게임 제작하고 출시하기 ◦ 내 게임 홍보용 썸네일, 아이콘 제작			

강의계획서

강좌명	<입문> 쉽게 다가가는 파이썬 첫걸음		지도강사	이 은 정	
	강의대상	초등학생			
강의기간	2022.7.28.~ 2022.8.29. (매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00, 총5주)		영상물 게시 일정	1차	2022.7.28.(목) ~ 8.1.(월)
				2차	2022.8.4.(목) ~ 8.8.(월)
				3차	2022.8.11.(목) ~ 8.15.(월)
				4차	2022.8.18.(목) ~ 8.22.(월)
				5차	2022.8.25.(목) ~ 8.29.(월)
				※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00 (게시 시간 이후 삭제됨)	
교육목표	◦ 파이썬을 이용하여 프로그래밍의 기본 원리를 알아보자				
교재	◦ 없음				
준비사항	◦ 유튜브 수강용 태블릿 및 스마트폰 1대와 실습용 노트북 또는 PC 1대(마우스포함)				
주	주제	내용			비고
1	파이썬의 설치 간단한 문자 출력	◦ 파이썬 다운로드 및 설치 ◦ 간단한 숫자, 문자 출력 방법 익히기 ◦ 나에 대해서 출력해보기			
2	연산자와 문자열 슬라이싱	◦ 사칙연산(+, -, x, /) 배우기 ◦ 끝말잇기해보기, ◦ 계산기 프로그램 만들기			
3	변수와 데이터형 사용자로부터 입력받기	◦ 변수 선언하기 ◦ 사용자로부터 입력을 받아 제어문 작성하기 ◦ 숫자 맞추기, 홀수짝수 맞추기			
4	조건문(if, elif, else)	◦ IF문, elif, else문을 활용해서 자판기프로그램 만들기			
5	반복문, 리스트	◦ for, while문을 이용해서 출력해보기 ◦ 반복문을 이용하여 구구단 출력하기 ◦ 리스트를 통해 구매목록 추가하고, 정렬하기, 삭제하기			

강의계획서

강좌명	<중급> 코딩과 게임을 한번에! 로블록스 게임 만들기		지도강사	최 민 희	
	강의대상	초등학생 중·고등학생			
강의기간	2022.7.28.~ 2022.8.29. (매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00, 총5주)		영상물 게시 일정	1차	2022.7.28.(목) ~ 8.1.(월)
				2차	2022.8.4.(목) ~ 8.8.(월)
				3차	2022.8.11.(목) ~ 8.15.(월)
				4차	2022.8.18.(목) ~ 8.22.(월)
				5차	2022.8.25.(목) ~ 8.29.(월)
				※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00 (게시 시간 이후 삭제됨)	
교육목표	◦ 메타버스의 대표적인 플랫폼인 로블록스로 스토리 기획, 아바타 생성, 공간 디자인, 코딩을 더해 완성되는 나만의 가상공간을 만들 수 있다. 게임 디자이너가 되어 내가 상상한 대로 자유로운 세계를 만들면서 메타버스의 개념을 이해하고 체험한다.				
교재	◦ 없음				
준비사항	◦ 유튜브 수강용 태블릿 및 스마트폰 1대와 실습용 노트북 또는 PC 1대(마우스포함)				
주	주제	내용			비고
1	로블록스 스튜디오 설치하고 화면 구성 이해	1. 로블록스 회원가입 및 로블록스 스튜디오 설치하기 2. 로블록스 스튜디오의 인터페이스 구성 및 기능 이해하기 3. 파트 사용하기 : 생성, 효과, 디자인			
2	파트 사용 및 활용	1. Material, Mesh, Decal 사용하기 2. 지형 만들기			
3	루아(Lua) 언어 이해 I	1. 변수 개념 이해하기 2. 반복문 기초 사용하기			
4	루아(Lua) 언어 이해 II	1. 조건문 이해하고 스마트 횃불 만들기 2. 보였다 사라지는 파트 만들기			
5	루아(Lua) 언어 이해 III	1. 킬파트, 데이지파트, 헬스파트 만들기 2. 텔레포트 파트 만들기			

강의계획서

강좌명	<중급> 한걸음 더! 파이썬 프로그래밍		지도강사	이 은 정	
	강의대상	초등학생 중·고등학생			
강의기간	2022.7.28.~ 2022.8.29. (매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00, 총5주)		영상물 게시 일정	1차	2022.7.28.(목) ~ 8.1.(월)
				2차	2022.8.4.(목) ~ 8.8.(월)
				3차	2022.8.11.(목) ~ 8.15.(월)
				4차	2022.8.18.(목) ~ 8.22.(월)
				5차	2022.8.25.(목) ~ 8.29.(월)
				※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 게시시간은 매주 목요일 10:00 ~ 차주 월요일 10:00 (게시 시간 이후 삭제됨)	
교육목표	◦ 파이썬 문제를 보고, 어떤 부분이 들어가야할지 생각해보고 파이썬으로 프로그램을 만들어보자!				
교재	◦ 없음				
준비사항	◦ 유튜브 수강용 태블릿 및 스마트폰 1대와 실습용 노트북 또는 PC 1대(마우스포함)				
주	주제	내용			비고
1	파이썬 설치하기 계산기프로그램	◦ 파이썬 설치하기 ◦ 함수를 사용하여 계산기 프로그램 만들기 ◦ 오류체크하기			
2	자판기프로그램 만들기	◦ 자판기 프로그램 만들기 ◦ if, elif, else문 이용하기 ◦ 변수지정하기			
3	구구단 프로그램 만들기	◦ if, while문을 사용하여 구구단 프로그램을 만들 ◦ 사용자로부터 입력을 받아 원하는 구구단을 입력 하기			
4	학생성적프로그램 만들기	◦ 리스트, 딕셔너리, for, 클래스 개념익히기 ◦ 리스트를 추가하여 학생들의 성적을 총점과 평균을 계산하도록 하는 프로그램 만들기			
5	나이계산프로그램 만들기 윈도우프로그램 맞보기	◦ 모듈을 이용하기 ◦ 현재시각 출력해보기(datetime) ◦ 나이계산프로그램 만들기			